

ΧΡΗΣΗ MATLAB/OCTAVE

Πίνακες

```
>> A = [1 2 3;4 5 6;7 8 10]
```

```
A =
```

```
1    2    3
```

```
4    5    6
```

```
7    8   10
```

Matlab/Octave

Να λυθεί το παρακάτω σύστημα στο MATLAB

$$x + y + 2z = 3$$

$$2x + 2y + 3z = 5$$

$$x - y = 5$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}}_X = \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix}}_B$$

Λύση

```
>> clear all  
>> a=[1 1 2; 2 2 3; 1 -1 0];  
>> b=[3 5,5]';
```

```
>> x=a\b
```

εφαρμόζει τη μέθοδο παραγοντοποίησης LU με μερική οδήγηση

x =

3

-2

1

Πίνακες

```
>> a=[0 0 0 1 0 0; 0 0 1 1 0 0;  
0 1 0 1 0 0; 1 1 1 0 1 1;  
0 0 0 1 0 0;0 0 0 1 0 0]
```

a =

0	0	0	1	0	0
0	0	1	1	0	0
0	1	0	1	0	0
1	1	1	0	1	1
0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	0	0

Πίνακες

```
>> a+a^2+a^3
```

```
ans =
```

1	2	2	6	1	1
2	4	5	8	2	2
2	5	4	8	2	2
6	8	8	7	6	6
1	2	2	6	1	1
1	2	2	6	1	1

Τάξη του πίνακα

```
>> A=[0,1,2;0,6,3;1,-5,-2;2,-2,0]
```

```
A =
```

```
0    1    2
```

```
0    6    3
```

```
1   -5   -2
```

```
2   -2    0
```

```
>> rank(A)
```

```
ans =
```

```
3
```

Χαρακτηριστικό πολυώνυμο

```
>> A=[1 1 -2; -1 2 1; 0 1 -1]
```

```
A =
```

```
1    1   -2
```

```
-1    2    1
```

```
0     1   -1
```

```
>> p=poly(A)
```

```
1.0000000000000000 -2.0000000000000000
```

```
-1.0000000000000000  2.0000000000000000
```

Ιδιοτιμές

```
>> roots(p)
```

```
ans =
```

```
2.0000000000000000
```

```
1.0000000000000000
```

```
-1.0000000000000000
```

Ωστόσο, η εντολή **eig()** υπολογίζει απευθείας τις ιδιοτιμές.

```
>> eig(A)
```

Ιδιοδιανύσματα

```
>> [p,d]=eig(A)
```

```
p =  
      -      -  
 3.0151e-001  -8.0178e-001  7.0711e-001  
 9.0453e-001  -5.3452e-001  5.1224e-017  
 3.0151e-001  -2.6726e-001  7.0711e-001
```

```
d =
```

Diagonal Matrix

```
 2.000000      0      0  
      0  1.000000      0  
      0      0 -1.000000
```

Αντίστροφος

```
>> inv(A)
```

```
ans =
```

1.500000	0.500000	-2.500000
0.500000	0.500000	-0.500000
0.500000	0.500000	-1.500000

Άσκηση

Έστω ότι θέλουμε να δημιουργήσουμε τον παρακάτω διαγώνιο πίνακα με κύρια διαγώνιο τα στοιχεία του διανύσματος $d=[5 \ 2 \ 3 \ 1]$.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Λύση

```
>> n = 4;  
>> d = [5 2 3 1];  
>> A = diag(d)
```

Ή πιο απλά

```
>> A = diag([5 2 3 1])
```

Πάνω από τη διαγώνιο

```
>> u=[5 4 -3 2];
```

```
>> A= diag(u,1)
```

Και μας εμφανίζει:

A =

0	5	0	0	0
0	0	4	0	0
0	0	0	-3	0
0	0	0	0	2
0	0	0	0	0

Πάνω από τη διαγώνιο

```
>> u2 = [-7 -6 -3 2];  
>> A = diag(u2,2)
```

Και μας εμφανίζει:

A =

0	0	-7	0	0	0
0	0	0	-6	0	0
0	0	0	0	-3	0
0	0	0	0	0	2
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0

Κάτω από τη διαγώνιο

```
>> l=[-5 8 -6 2];
```

```
>> A= diag(l,-1)
```

Και μας εμφανίζει:

A =

0	0	0	0	0
-5	0	0	0	0
0	8	0	0	0
0	0	-6	0	0
0	0	0	2	0

Κάτω από τη διαγώνιο (2)

```
>> l2=[16 -6 -4 12];
```

```
>> A= diag(l2,-2)
```

Και μας εμφανίζει:

A =

0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0
0	-6	0	0	0	0
0	0	-4	0	0	0
0	0	0	12	0	0

Τριδιαγώνιος

```
>> d= [5 -2 3 7 6 4];  
>> u = [12 6 18 5 3 ];  
>> l = [18 -2 6 -3 -1];  
>> A=diag(d)+diag(u,1)+diag(l,-1)
```

Και μας εμφανίζει:

A =

5	12	0	0	0	0
18	-2	6	0	0	0
0	-2	3	18	0	0
0	0	6	7	5	0
0	0	0	-3	6	3
0	0	0	0	-1	4

Τριδιαγώνιος

```
>> n = 7;
```

```
>> A = -2*diag(ones(n,1))+diag(ones(n-1,1),1)+diag(ones(n-1,1),-1)
```

Και μας εμφανίζει:

A =

-2	1	0	0	0	0	0
1	-2	1	0	0	0	0
0	1	-2	1	0	0	0
0	0	1	-2	1	0	0
0	0	0	1	-2	1	0
0	0	0	0	1	-2	1
0	0	0	0	0	1	-2

Πενταδιαγώνιο

```
>> d = [5 -2 3 7 6 4 -1];
```

```
>> u = [12 6 18 5 3 -2];
```

```
>> u2 = [1 3 9 6 -3];
```

```
>> l = [18 -2 6 -3 -1 3];
```

```
>> l2 = [-1 14 12 3 9];
```

```
>> A=diag(d)+diag(u,1)+diag(u2,2)+diag(l,-1)+diag(l2,-2)
```

Πενταδιαγώνιο

Και μας εμφανίζει:

$A =$

5	12	1	0	0	0	0
18	-2	6	3	0	0	0
-1	-2	3	18	9	0	0
0	14	6	7	5	6	0
0	0	12	-3	6	3	-3
0	0	0	3	-1	4	-2
0	0	0	0	9	3	-1

Πενταδιαγώνιο

```
>> n = 10;
```

```
>> A = -4*diag(ones(n,1))+diag(ones(n-1,1),1)+diag(ones(n-1,1),-1)  
      +diag(ones(n- 2,1),2)+diag(ones(n-2,1),-2)
```


Πίνακας Hilbert

Ο πίνακας Hilbert είναι ο

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & \dots \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & \dots \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{pmatrix},$$

δηλαδή είναι ο πίνακας $H = (c_{i,j})$ με στοιχεία

$$c_{i,j} = \frac{1}{i+j+1}, \quad i, j = 0, 1, \dots$$

Παράδειγμα

```
octave-3.2.4.exe:12> H = hilb(4)  
H =
```

1.00000	0.50000	0.33333	0.25000
0.50000	0.33333	0.25000	0.20000
0.33333	0.25000	0.20000	0.16667
0.25000	0.20000	0.16667	0.14286

Μαγικά τετράγωνα

```
>> A = magic(3)
```

```
A =
```

```
8  1  6
```

```
3  5  7
```

```
4  9  2
```

```
>> A = magic(4)
```

```
A =
```

```
16  2  3 13
```

```
5 11 10  8
```

```
9  7  6 12
```

```
4 14 15  1
```

```
>> det(A)
```

```
ans = 5.4339e-013
```